



kicad



kicad

GerbView

23 мая 2017 г.

Содержание

1	Знакомство с GerbView	2
2	Графический интерфейс	2
2.1	Основное окно	2
2.2	Верхняя панель инструментов	3
2.3	Левая панель инструментов	4
2.4	Менеджер слоёв	5
3	Команды меню	6
3.1	Меню "Файл"	6
3.2	Меню "Настройки"	6
3.3	Меню "Разное"	6
4	Режимы отображения слоёв	7
4.1	Режим "без обработки"	7
4.2	"Пакетный" режим	7
4.3	"Прозрачный" режим	8
4.4	Скрытые элементы нижних слоёв	8
5	Перемещение элементов	9
6	Печать	9

Руководство пользователя

Авторское право

Авторское право на данный документ © 2010-2015 принадлежит его разработчикам (соавторам), перечисленным ниже. Вы можете распространять и/или изменять его в соответствии с правилами лицензии GNU General Public License (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), версии 3 или более поздней, или лицензии типа Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), версии 3.0 или более поздней.

Все торговые знаки этого руководства принадлежат его владельцам.

Соавторы

The KiCad Team

Перевод

KiCad Russian Team + alex9 <gmdii@mail.ru>

Обратная связь

Просьба оставлять все комментарии и замечания на следующих ресурсах:

- О документации KiCad: <https://github.com/KiCad/kicad-doc/issues>
- О программном обеспечении KiCad: <https://bugs.launchpad.net/kicad>
- О переводе программного обеспечения KiCad: <https://github.com/KiCad/kicad-i18n/issues>

Дата публикации

14 февраля 2015 года.

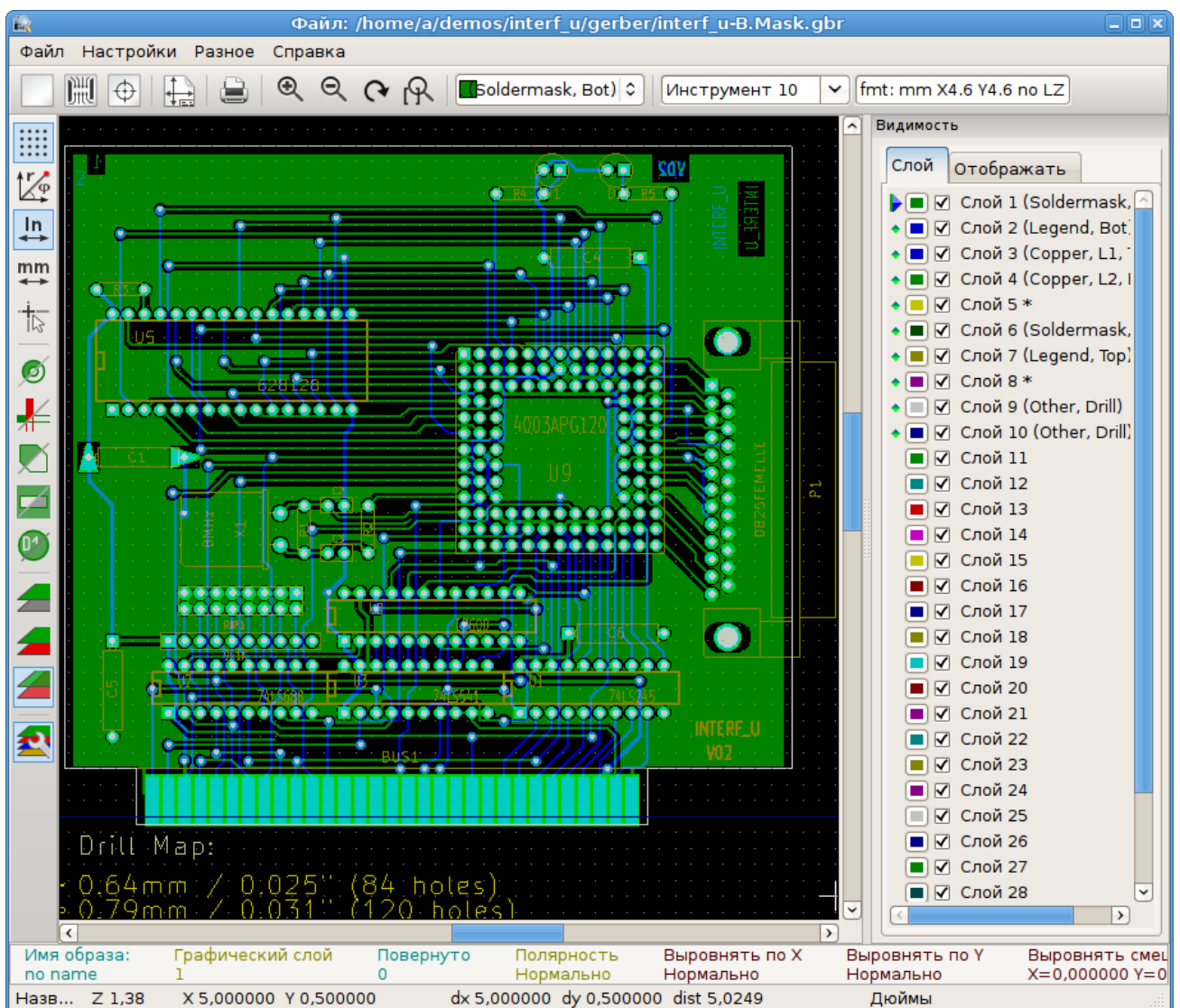
1 Знакомство с GerbView

GerbView предназначен для просмотра файлов в формате Gerber (RS 274 X) и отображения файлов сверловки из Pcbnew (в формате Excellon). Одновременно может быть показано до 32 файлов.

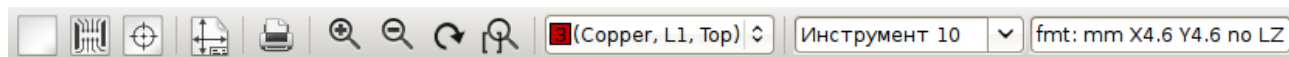
Для получения дополнительной информации о формате файлов Gerber воспользуйтесь спецификацией [the Gerber File Format Specification](#). Информацию о формате файла сверловки можно получить здесь [the Excellon format description](#).









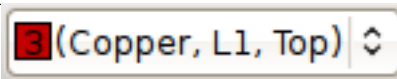

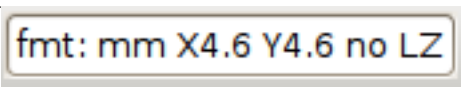
2 Графический интерфейс

2.1 Основное окно





























2.2 Верхняя панель инструментов

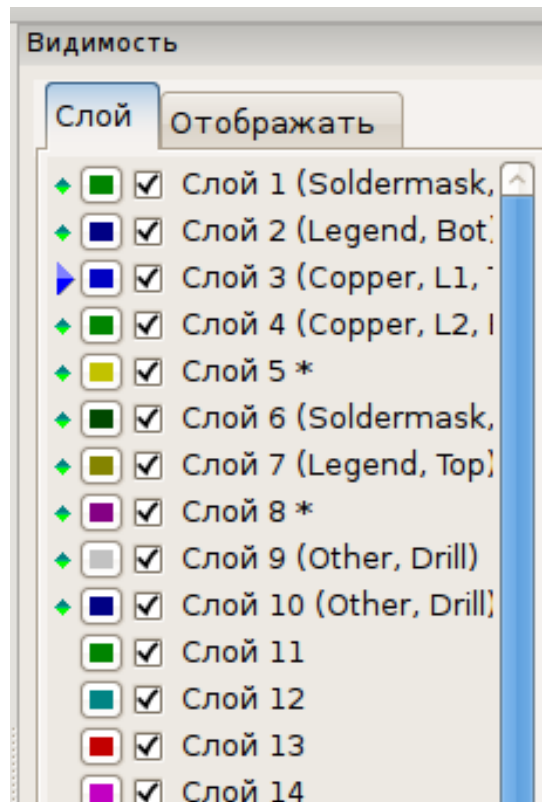


	Очистить все слои
	Загрузить файлы Gerber
	Загрузить файлы сверловки (формат Excellon из Pcbnew)
	Выбрать рамку листа для печати и показать/скрыть границы страницы
	Открыть диалог печати
	Увеличение и уменьшение масштаба
	Перерисовать
	Автомасштаб
	Выбор слоя
	Выбор D-кода (подсветка элементов, которые используют этот D-код на выбранном слое)
	Информация о свойствах файла Gerber, загруженного в выбранный слой

2.3 Левая панель инструментов

		Показать / скрыть сетку
		Использовать полярные координаты
		Выбор единицы измерения
		
		Изменить форму курсора
		Отображать контактные площадки в контурном режиме
		Отображать линии в контурном режиме
		Отображать полигоны в контурном режиме
		Отображать значения D-кодов
		Отображать негативные объекты в дополнительном цвете
		Режимы отображения слоёв
		
		Показать / скрыть менеджер слоёв

2.4 Менеджер слоёв



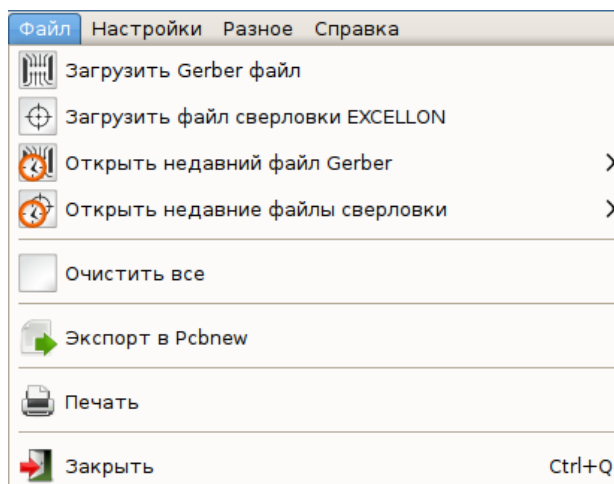
Менеджер слоёв позволяет управлять и контролировать видимость всех слоёв. Стрелка указывает на активный слой, а с помощью отметок можно скрыть или показать нужные слои.

Функции кнопок мыши:

- Щелчок левой кнопкой мыши на строке: выбор активного слоя.
- Щелчок правой кнопки мыши на менеджере слоёв: управление отображением сразу всех слоёв.
- Щелчок средней кнопкой мыши (на индикаторе цвета): выбор цвета слоя.

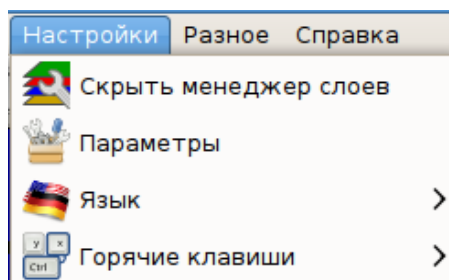
3 Команды меню

3.1 Меню "Файл"

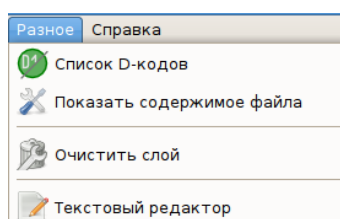


Экспорт в Pcbnew имеет ограниченные возможности для экспорта Gerber-файлов в Pcbnew. Конечный результат зависит от того, какие особенности формата RS 274 X используются в Gerber-файлах: растровые элементы (в основном, негативные объекты), не могут быть преобразованы; элементы, заданные командой Gerber "засветка", преобразуются в переходные отверстия; элементы, заданные командой Gerber "линия", преобразуются в отрезки (или в графические линии для не медных слоев)

3.2 Меню "Настройки"



3.3 Меню "Разное"



- **Список D-кодов** показывает используемые D-коды и некоторые их параметры.
- **Показать содержимое файла** отображает содержимое Gerber-файла активного слоя в текстовом редакторе.
- **Очистить слой** стирает содержимое активного слоя.


4 Режимы отображения слоёв

GerbView имеет три режима отображения, которые будут полезны в различных ситуациях и при разных условиях.

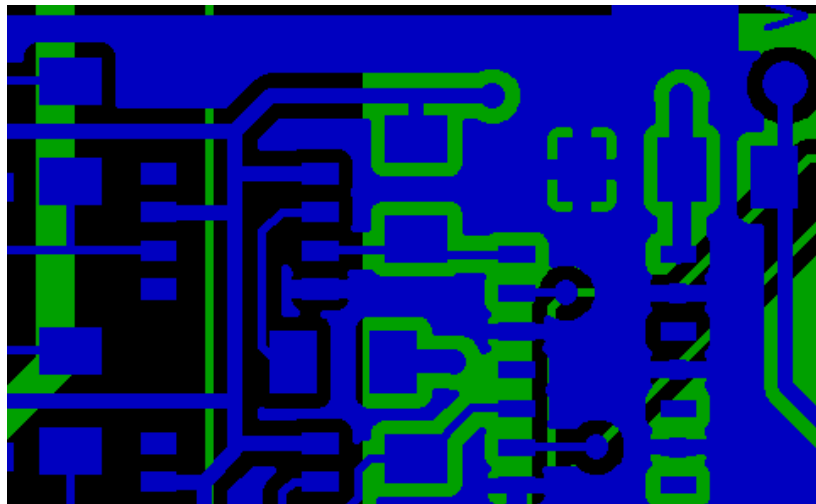
Замечание

”Пакетный” и ”прозрачный” режимы обеспечивают наилучшее качество отображения, но на некоторых компьютерах, могут работать медленнее чем режим ”без обработки”.


4.1 Режим ”без обработки”

Этот режим устанавливается с помощью кнопки . Каждый файл и каждый элемент из этого файла будет выводиться на экран в том порядке, в котором они были загружены. Но при этом, активный слой будет выведен последним.

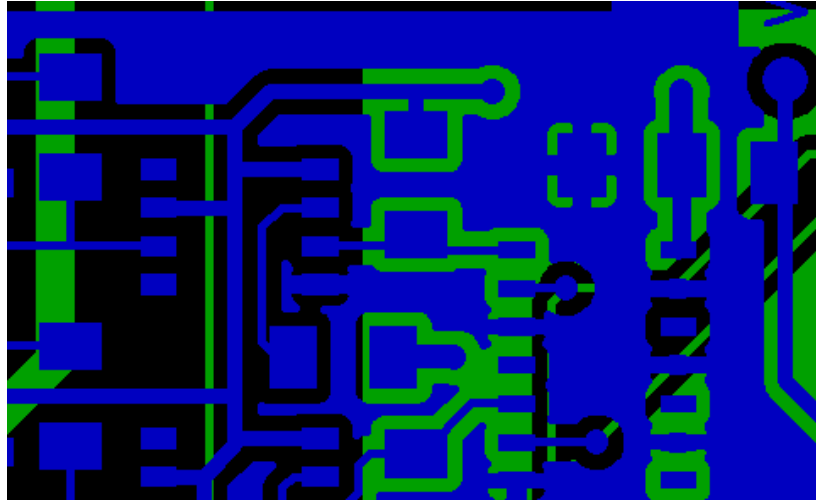
Если Gerber-файлы имеют негативные элементы, то на уже нарисованных слоях появятся артефакты.



4.2 ”Пакетный” режим


Устанавливается с помощью , каждый файл выводится на экран в том порядке, в котором они были загружены. При этом, активный слой, тоже, будет выведен последним.

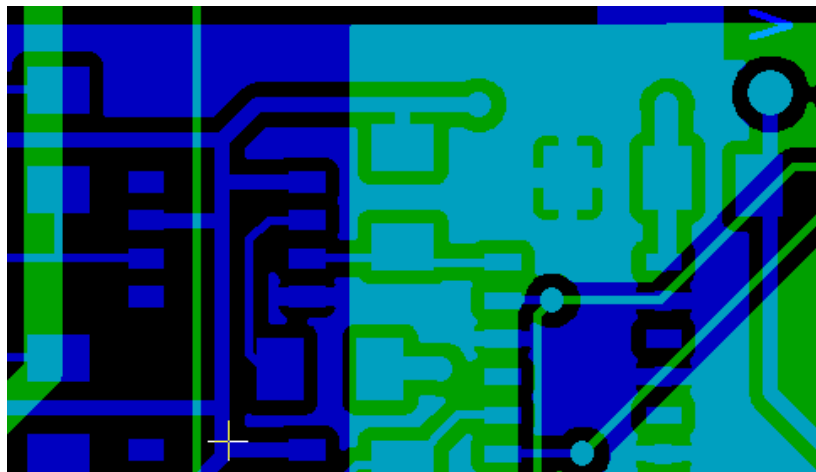
Если Gerber-файлы имеют негативные элементы, то на уже нарисованных слоях артефакты не появляются, потому что каждый файл рисуется в локальном буфере перед отображением на экране.



4.3 "Прозрачный" режим



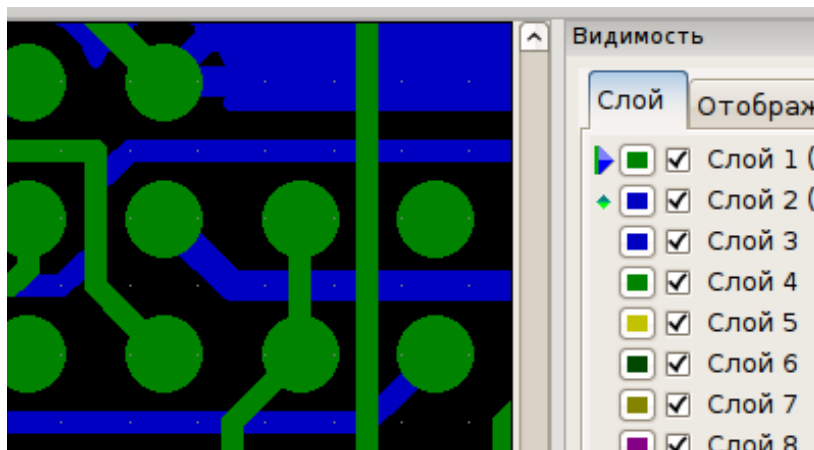
Используйте кнопку  для отображения в этом режиме, в котором нет никаких артефактов и слои смешиваются вместе с верхним активным слоем.



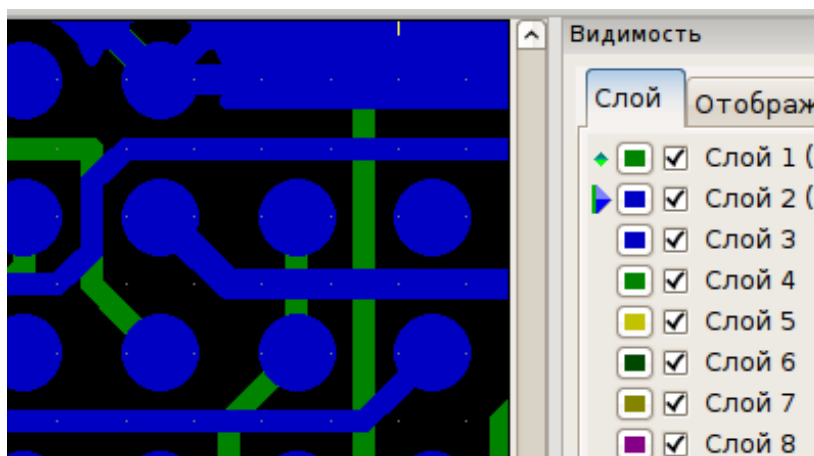
4.4 Скрытые элементы нижних слоёв

В режиме "без обработки" и "пакетном" режиме активный слой всегда располагается вверху, над остальными слоями, и скрывает элементы под собой.

Здесь слой 1 (зелёный) — активный (заметьте, стрелка указывает на него) и он отображается поверх слоя 2 (синего):



Сделав слой 2 (синий) активным, он переместится вверх:



5 Перемещение элементов


Элементы можно выделять с помощью мыши, для этого нажимают левую кнопку и, не отпуская её, перемещают курсор, формируя прямоугольник выделения. Отпустив кнопку, элементы будут выделены и готовы к перемещению. Повторное, кратковременное, нажатие левой кнопки мыши расположит элементы в новом месте.

6 Печать

Для печати слоёв используйте кнопку  или меню **Файл → Печать**.

Предостережение



Убедитесь, что элементы находятся внутри области печати. Выберите с помощью  подходящий формат страницы.

Не забывайте, что фотоплоттеры могут использовать зону печати намного большую, чем размер страниц, используемых принтерами. Может потребоваться переместить весь набор слоёв.