



kicad



kicad

GerbView

5 luglio 2018

Indice

1	Introduzione a GerbView	2
2	Interfaccia	2
2.1	Finestra principale	2
2.2	Barra superiore	3
2.3	Barra strumenti sinistra	4
2.4	Gestione strati	5
3	Comandi nella barra del menu	6
3.1	Menu file	6
3.2	Menu preferenze	6
3.3	Menu miscellanea	6
4	Modalità schermo	7
4.1	Modalità grezza	7
4.2	Modalità sovrapposta	7
4.3	Modalità trasparente	8
4.4	Occlusione strato	8
5	Spostamento elementi	9
6	Stampa	9

Manuale di riferimento

Copyright

Questo documento è coperto dal Copyright © 2010-2015 dei suoi autori come elencati in seguito. È possibile distribuirlo e/o modificarlo nei termini sia della GNU General Public License (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), versione 3 o successive, che della Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), versione 3.0 o successive.

Tutti i marchi registrati all'interno di questa guida appartengono ai loro legittimi proprietari.

Collaboratori

Il Team di KiCad.

Traduzione

Marco Ciampa <ciampix@libero.it>, 2014-2018.

Feedback

Si prega di inviare qualsiasi rapporto bug, suggerimento o nuova versione a:

- Documentazione di KiCad: <https://github.com/KiCad/kicad-doc/issues>
- Software KiCad: <https://bugs.launchpad.net/kicad>
- Traduzione di KiCad: <https://github.com/KiCad/kicad-i18n/issues>

Data di pubblicazione e versione del software

Pubblicato il 4 febbraio, 2015.

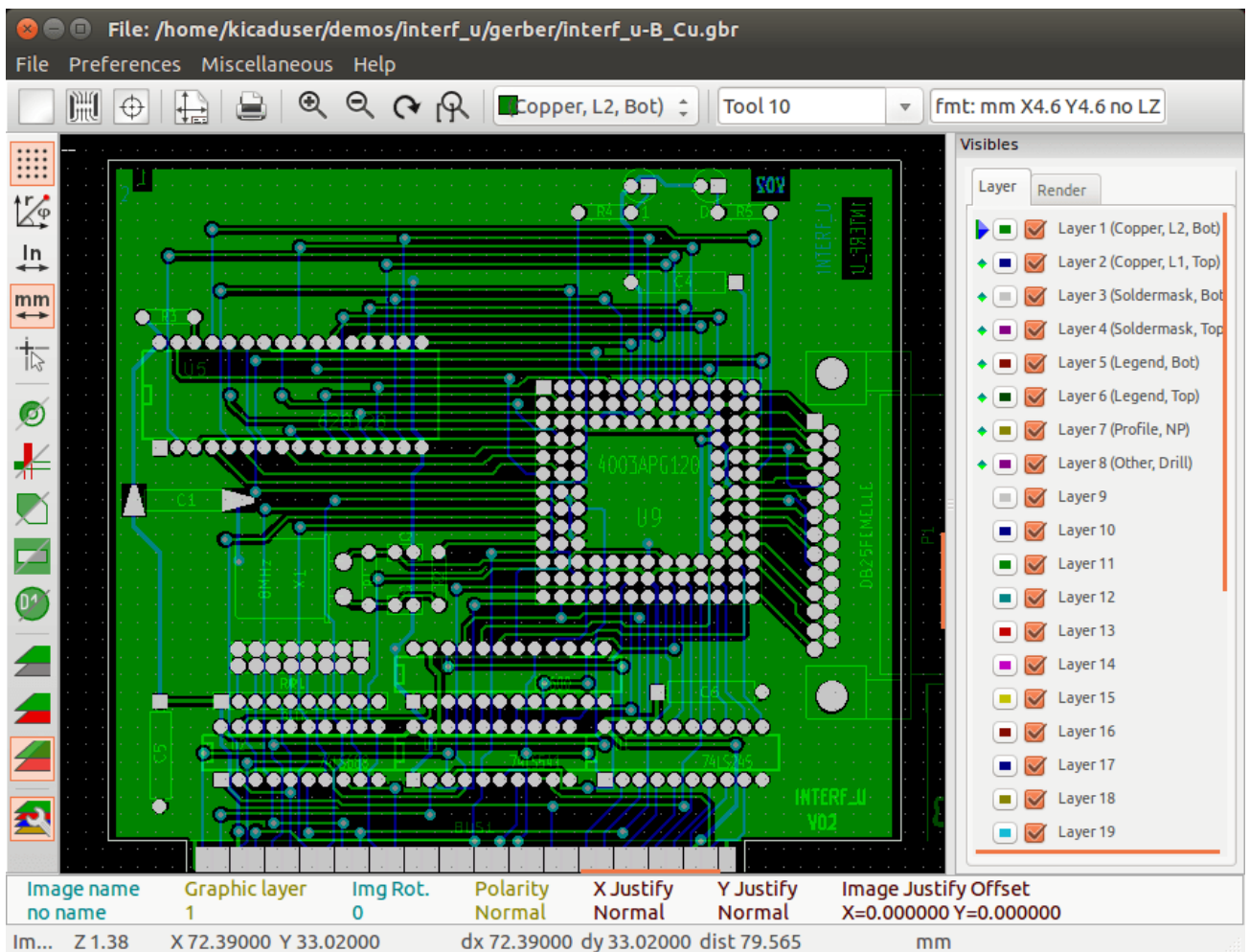
1 Introduzione a GerbView

GerbView è un visualizzatore di file in formato Gerber (formato RS 274 X), ed è anche in grado di visualizzare i file forature generati da Pcbnew (in formato Excellon).

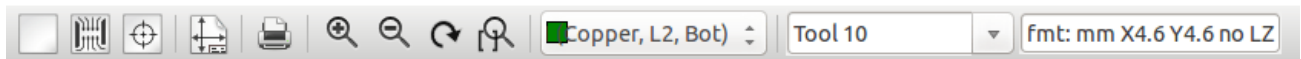
Per ulteriori informazioni sul formato file Gerber consultare [Le specifiche del formato file Gerber - Ucamco](#).









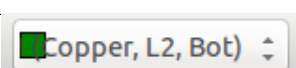

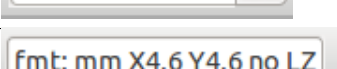
2 Interfaccia

2.1 Finestra principale































2.2 Barra superiore

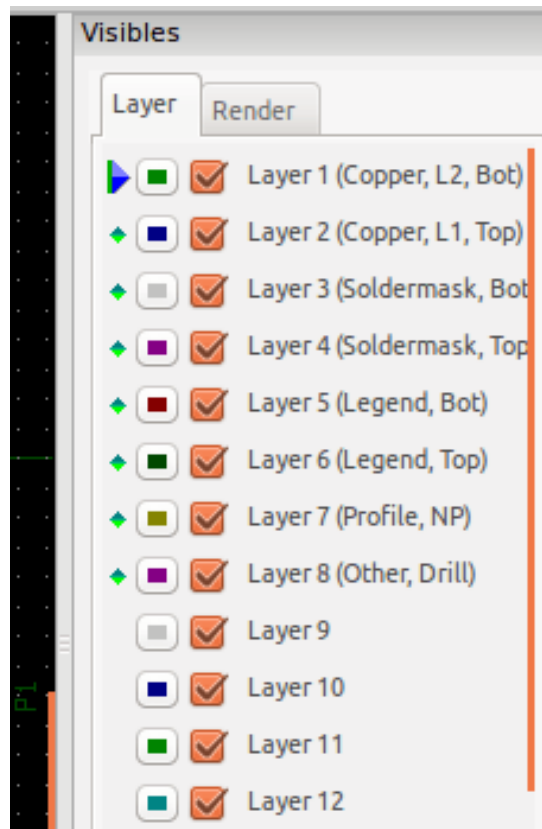


	Cancella tutti gli strati
	Carica i file Gerber
	Carica i file forature Excellon
	Imposta le dimensioni pagina
	Stampa
	Zoom in avanti o indietro
	Ridisegna lo schermo
	Inquadra tutto (ingrandimento giusto)
	Selezione strato attivo
	Evidenzia gli elementi dei Dcode selezionati sullo strato attivo
	Mostra informazioni sullo strato corrente

2.3 Barra strumenti sinistra

		Commuta la visibilità della griglia
		Commuta la visibilità delle coordinate polari
		Seleziona unità in pollici o millimetri
		
		Commuta puntatore a pieno schermo
		Mostra gli elementi flash-ati in modalità schizzo (contorno)
		Display lines in sketch (outline) mode
		Mostra i poligoni in modalità schizzo (delineato)
		Mostra gli oggetti negativi in colore fantasma
		Mostra/nasconde i valori dei D Code
		Seleziona la modalità schermo grezza/sovrapposta/trasparente.
		
		
		Mostra/nasconde la barra gestione strati

2.4 Gestione strati



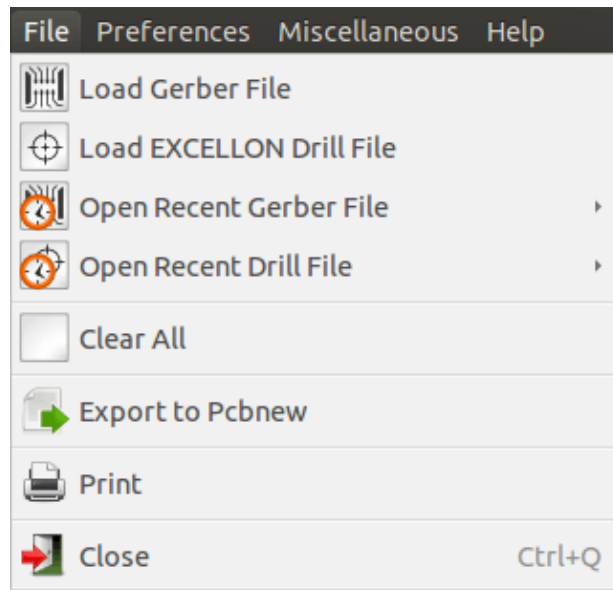
La gestione strati controlla la visibilità di tutti gli strati. Una freccia indica lo strato attivo, ed ogni strato può essere mostrato o nascosto tramite le caselle a spunta.

Assegnazione pulsanti del mouse:

- Clic sinistro del mouse: seleziona lo strato attivo
- Clic destro: opzioni mostra/nascondi/ordina strati
- Clic centrale del mouse (su un campione di colore): seleziona il colore dello strato

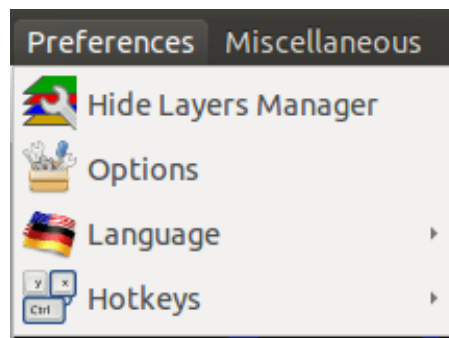
3 Comandi nella barra del menu

3.1 Menu file

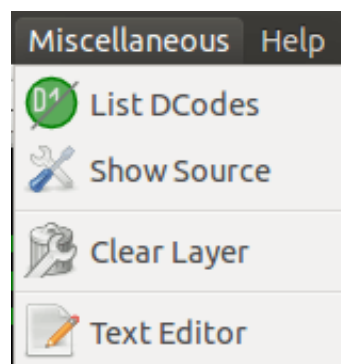


- **Esporta a Pcbnew** possiede una limitata capacità di esportazione di file Gerber in Pcbnew. Il risultato finale dipende da che caratteristiche del formato RS-274X vengono usate nei file Gerber originali: gli elementi raster non possono venir convertiti (tipicamente oggetti negativi), gli elementi flash vengono convertiti in via, le righe vengono convertite in segmenti di piste (o linee grafiche per gli strati non-rame).

3.2 Menu preferenze



3.3 Menu miscellanea



- **Lista Dcode** mostra le informazioni sui Dcode per tutti gli strati.
- **Mostra sorgente** visualizza i contenuti del file Gerber dello strato attivo in un editor di testo.
- **Ripulisci strato** cancella i contenuti dello strato attivo.


4 Modalità schermo

GerbView ha tre modalità video, utili per differenti situazioni o necessità.

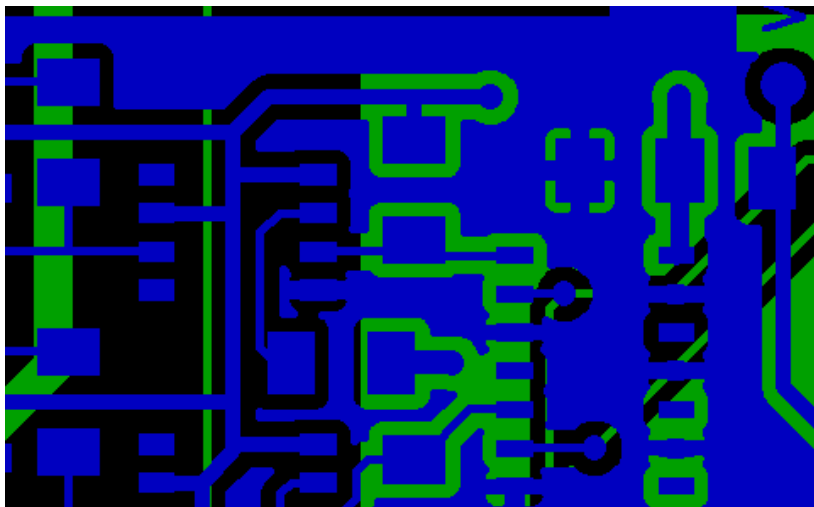
Nota

La modalità sovrapposta e trasparenza forniscono una migliore esperienza visuale, ma possono essere più lente della modalità grezza su alcuni computer.


4.1 Modalità grezza

Questa modalità viene selezionata da . Ogni file e ogni elemento nel file viene disegnato nell'ordine in cui vengono caricati i file. Comunque, lo strato attivo viene disegnato per ultimo.

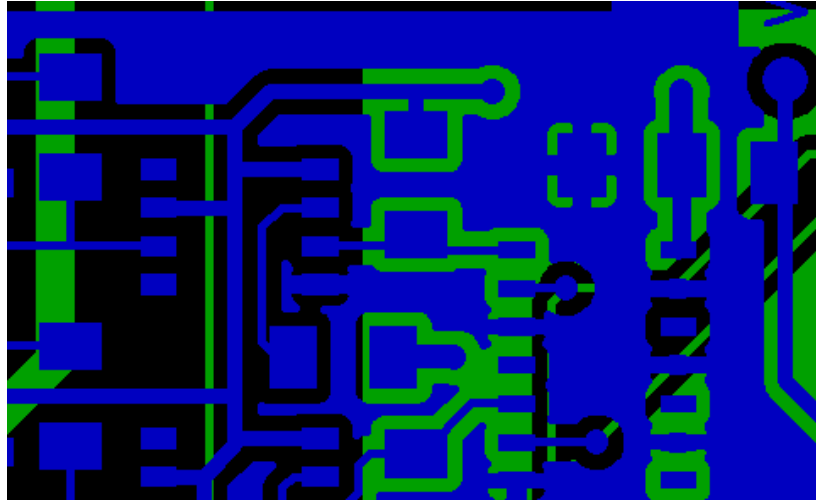
Quando i file Gerber hanno elementi negativi (disegnati in nero) sono visibili degli artefatti su strati già disegnati.




4.2 Modalità sovrapposta

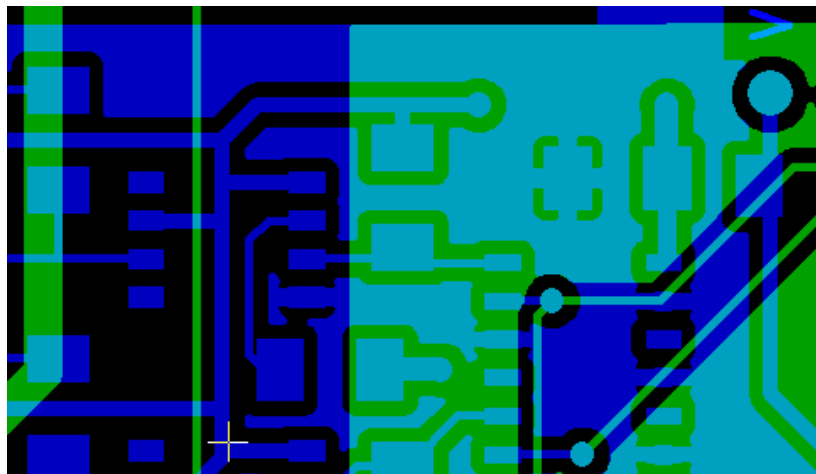
Invocata tramite , ogni file viene disegnato nell'ordine in cui i file sono stati caricati. Di nuovo, lo strato attivo viene disegnato per ultimo.

Quando i file Gerber hanno elementi negativi (disegnati in nero) non ci sono artefatti sugli strati già disegnati, dato che questa modalità disegna ogni file in un buffer locale prima di mostrarlo sullo schermo.



4.3 Modalità trasparente

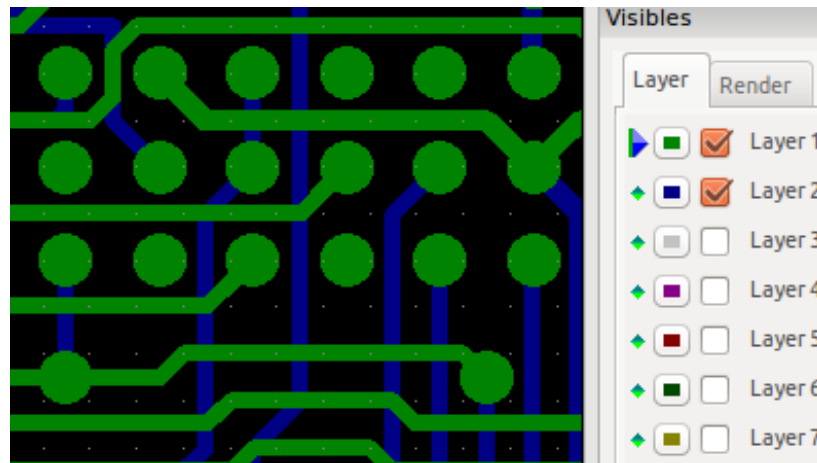
Usare  per mostrare in questa modalità, dove non ci sono artefatti e gli strati sono fusi assieme con lo strato attivo in cima.



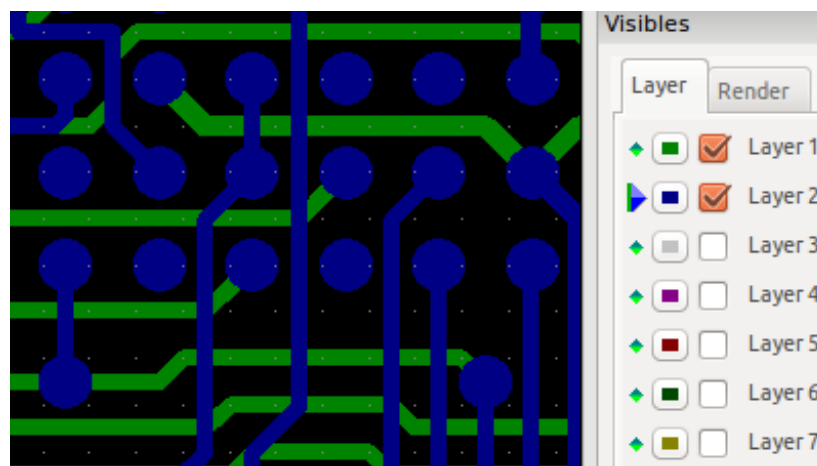
4.4 Occlusione strato

In modalità grezza o sovrapposta, lo strato attivo sarà in cima agli altri strati e nasconderà gli elementi presenti sotto di esso.

Qui, strato 1 (verde) è lo strato attivo (notare il triangolo accanto ad esso) perciò viene disegnato sopra lo strato 2 (blu):



Rendendo lo strato 2 (blu) lo strato attivo lo si porta in cima:



5 Spostamento elementi


Gli elementi possono essere selezionati mantenendo premuto il pulsante sinistro del mouse e disegnando un rettangolo. Rilasciando il pulsante si prelevano gli elementi. Un clic del tasto sinistro del mouse piazza gli elementi.

6 Stampa

Per stampare gli strati, usare l'icona  o il menu **File** → **Stampa**.

Attenzione



Assicurarsi che gli elementi siano all'interno dell'area stampabile. Usare  per selezionare un formato pagina adatto.

Si noti che diversi photoplotter supportano un'area di disegno molto ampia, molto più ampia delle dimensioni pagina usate dalla maggior parte delle stampanti. Può rendersi necessario spostare l'intero insieme di strati.