



kicad



kicad

**GerbView**

**29 listopada 2015**

---

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Wprowadzenie do GerbView</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Główne okno programu</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Top toolbar</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Lewy pasek narzędzi</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Polecenia menu</b>	<b>5</b>
5.1	File menu . . . . .	5
5.1.1	Eksport do Pcbnew . . . . .	5
5.2	Preferences menu . . . . .	5
5.3	Menu Różne . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Panel zarządzania warstwami</b>	<b>7</b>
6.1	Tryby wyświetlania warstw . . . . .	8
6.2	Wyświetlanie wybranej warstwy . . . . .	9
<b>7</b>	<b>Drukowanie warstw</b>	<b>10</b>
7.1	Dostęp do okna dialogowego drukowania: . . . . .	10
7.2	Przesuwanie bloków . . . . .	10

---

*Podręcznik użytkownika*

### **Prawa autorskie**

This document is Copyright © 2010-2015 by its contributors as listed below. You may distribute it and/or modify it under the terms of either the GNU General Public License (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), version 3 or later, or the Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), version 3.0 or later.

Wszystkie znaki towarowe użyte w tym dokumencie należą do ich właścicieli.

### **Współtwórcy**

Zespół programu KiCad.

### **Tłumaczenie**

Kerusey Karyu <[keruseykaryu@o2.pl](mailto:keruseykaryu@o2.pl)>, 2014-2015.

### **Kontakt**

Please direct any bug reports, suggestions or new versions to here:

- About KiCad document: <https://github.com/KiCad/kicad-doc/issues>
- About KiCad software: <https://bugs.launchpad.net/kicad>
- About KiCad software i18n: <https://github.com/KiCad/kicad-i18n/issues>

### **Data publikacji i wersja oprogramowania**

Opublikowane 4 Lutego 2015.

---

## 1 Wprowadzenie do GerbView

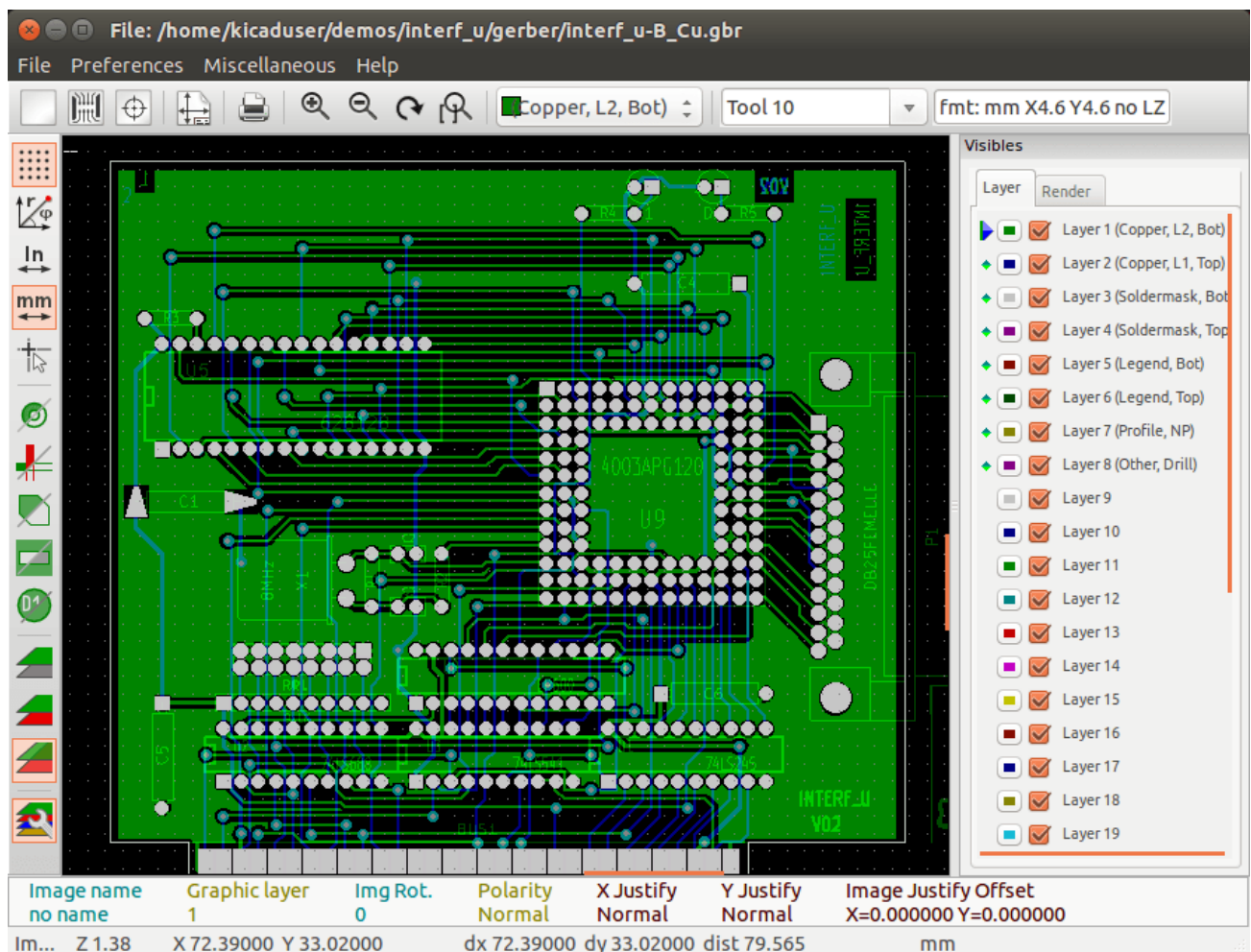
GerbView to przeglądarka plików Gerber (w formacie RS274X), która umożliwia również przeglądanie plików wierceń generowanych przez Pcbnew (w formacie Excellon).

Potrafi ona wyświetlić do 32 plików (odrębnych warstw) pochodzących z plików Gerber i/lub plików wierceń.

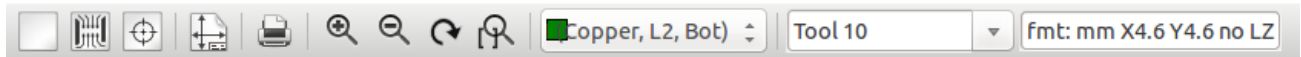
Pliki mogą być wyświetlane w trybie transparentnym jak i trybie nakładkowym, w formie stosu.









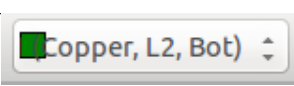

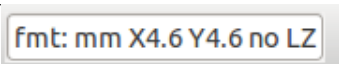
For more information about the Gerber file format please have a read at the specification in [The Gerber File Format Specification - Ucamco](#).

## 2 Główne okno programu



### 3 Top toolbar



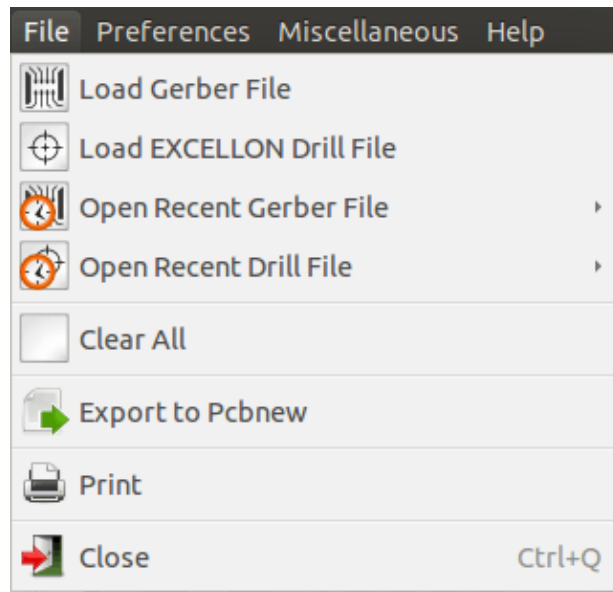
	Clear all layers
	Load Gerber files
	Load drill files (Excellon format from Pcbnew)
	Set page size for printing and show/hide page limits
	Open print dialog
	Zoom in and out
	Refresh screen
	Zoom fit in page
	Layer selection
	D Code selection (highlight items that use this dcode)
	Info about Gerber file options loaded in the current layer

### 4 Lewy pasek narzędzi

		Grid on / off
		Display polar coordinates on / off
		Units selection to display coordinates
		On grid cursor shape selection
		Display mode selection (solid or outlines) for flashed items
		Display mode selection (solid or outlines) for lines
		Display mode selection (solid or outlines) for polygons
		Show negative objects in ghost color
		Show / hide D Codes values (for items using a dcode)
		Mode used by Gerbview to show layers.

## 5 Polecenia menu

### 5.1 File menu



It is possible to load gerber and drill files into Gerbview. There is also an auxiliary option to export gerbers to pcbnew. Previously (a long time ago) it was also possible to load so called Dcodes, but those are now obsolete and is therefore not possible anymore.

#### 5.1.1 Eksport do Pcbnew

GerbView posiada limitowaną możliwość eksportu plików Gerber do Pcbnew.

Końcowy rezultat bardzo zależy od tego, jakie cechy formatu RS274X zostały użyte w plikach Gerber.

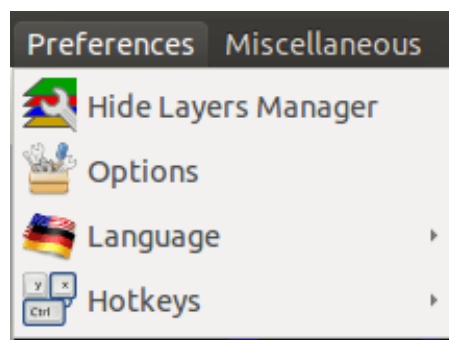
Format RS274X posiada cechy zorientowane na raster, które nie mogą być skonwertowane (głównie wszystkie cechy związane z obiektami w negatywie).

Elementy tworzone przez polecenia błyskowe, są konwertowane na przelotki.

Linie są konwertowane na segmenty ścieżek (lub na linie graficzne w przypadku warstw nie będących warstwami sygnałowymi).

Wobec czego, użyteczność skonwertowanego pliku silnie zależy od sposobu w jakim pliki Gerber zostały wygenerowane przez dane narzędzie PCB.

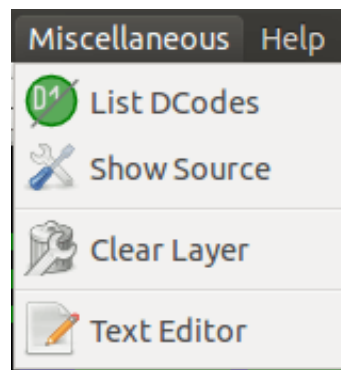
### 5.2 Preferences menu



Menu to pozwala na dostęp do niektórych opcji związanych z wyświetlaniem oraz pozwala na edycję skrótów klawiszowych.



### 5.3 Menu Różne

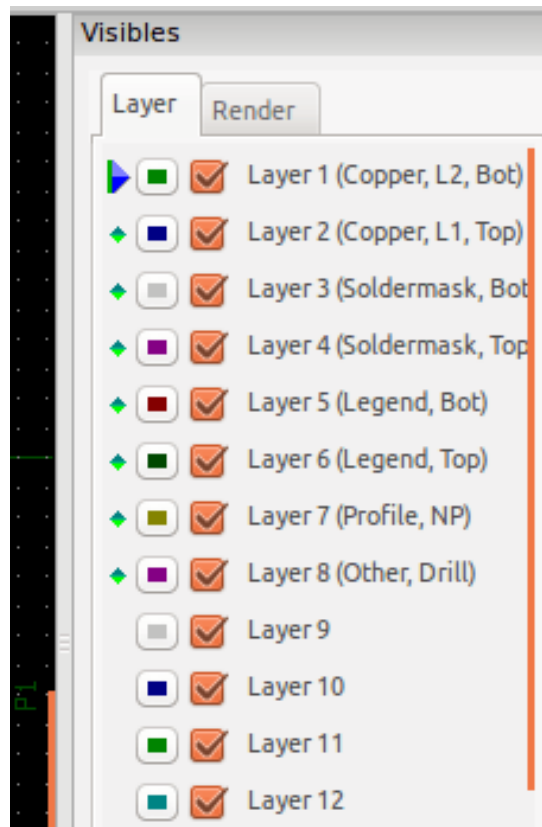


- Lista D-Kodów pokazuje D-kody jakie zostały użyte oraz ich parametry.
- Pokaż źródło pokazuje zawartość pliku Gerber z aktywnej warstwy w edytorze tekstu.
- Wyczyść warstwę kasuje zawartość aktywnej warstwy.

## 6 Panel zarządzania warstwami

The layer manager has 2 purposes:

- Select the active layer
- Show/hide layers




The active layer is drawn after the other layers.

When loading a new file, the active layer is used (the new data replace the previous data)

Note:

- Mouse left click on a line: select the active layer
- Mouse right click on the layer manager: show/hide all layers
- Mouse middle click on a icon: select the layer color.

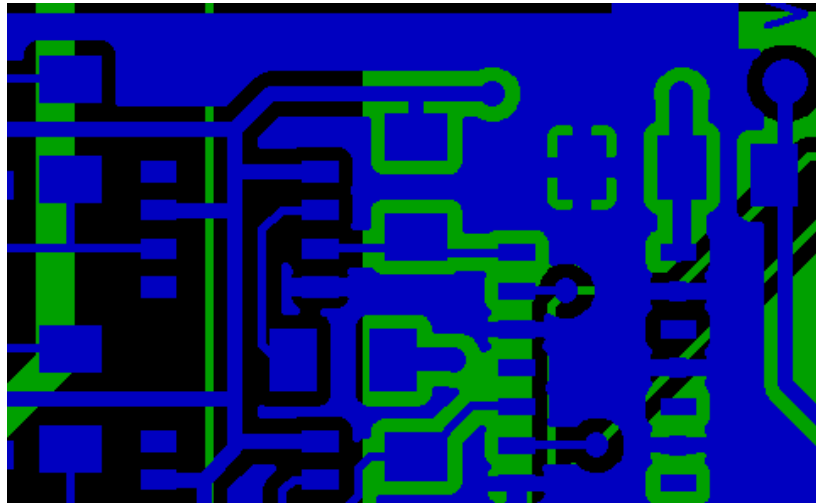
## 6.1 Tryby wyświetlania warstw


- Raw mode 

Each gerber file and each item in files are drawn in the order files are loaded.

However the **active layer** is draw last.

When Gerber files have negative items (drawn in black) artefacts are visible on already drawn layers

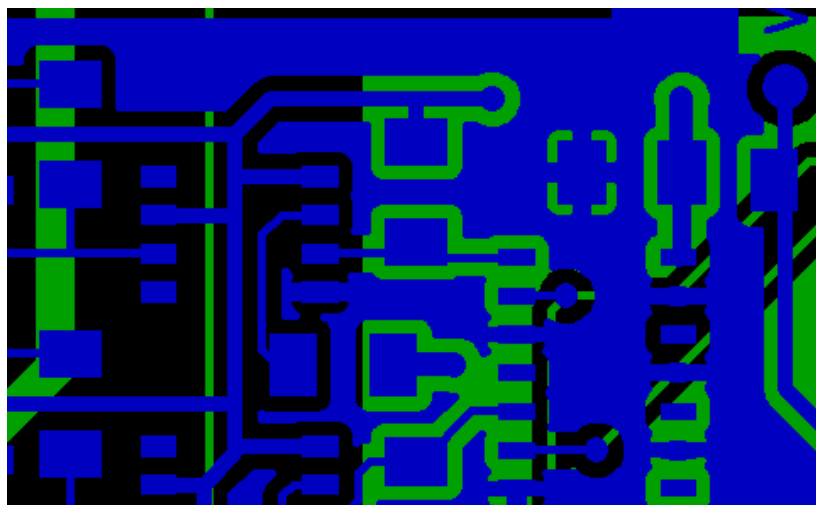



- Stacked mode 

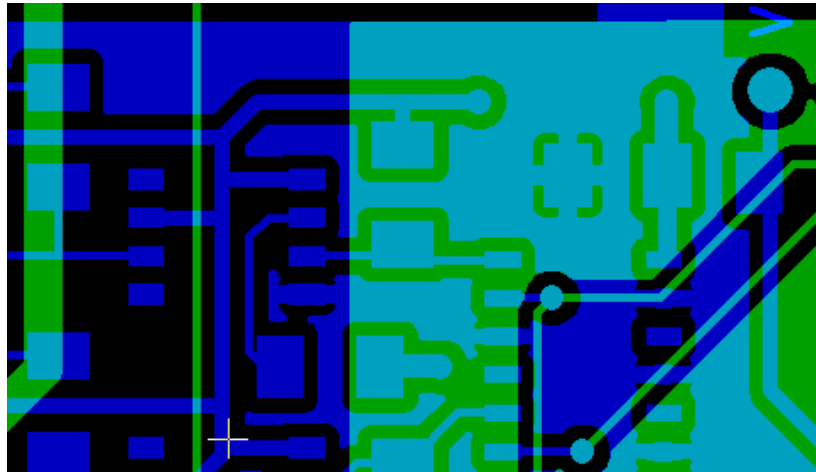
Each gerber file is drawn in the order files are loaded.

The **active layer** is draw last.

When Gerber files have negative items (drawn in black) there are no artefacts on already drawn layers, because this mode draws each file in a local buffer before it is shown on screen. Negative items do not create artefacts.



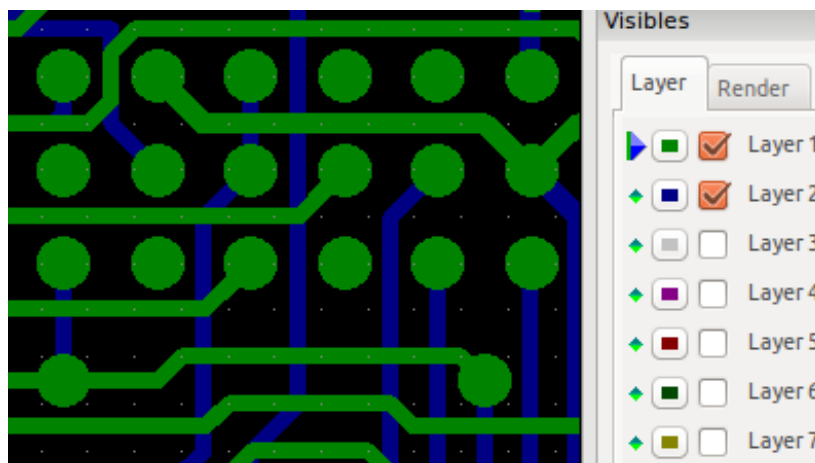
- Transparency mode 



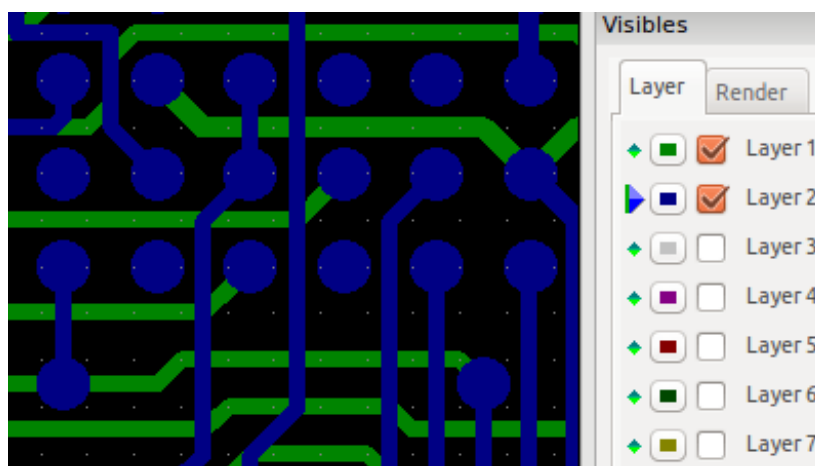
## 6.2 Wyświetlanie wybranej warstwy

Efekt ten jest widoczny tylko w trybach prostym lub nakładkowym.

The layer 1 (green layer) is drawn after the layer 2



The layer 2 (blue layer) is drawn after the layer 1



## 7 Drukowanie warstw


### 7.1 Dostęp do okna dialogowego drukowania:

To print layers, use the  tool, or the main menu (files)

---

#### Uwaga!



But be sure items are inside the printable area (select by  a suitable page format).

Nie należy zapominać, że fotoploteiry używają zwykle dużego pola roboczego, znacznie przekraczającego rozmiar strony używany w drukarkach.

Często zajdzie potrzeba przesunięcia (za pomocą poleceń blokowych) całości warstw.

---

### 7.2 Przesuwanie bloków

Można przesuwać elementy poprzez operacje przeciągania (z wciśniętym lewym klawiszem myszy) i przesuwać wybrane obszary na ekranie.

Kliknięcie lewego klawisza myszy służy do umieszczania przesuwanego obszaru, który obecnie jest zaznaczony.